Pseudodoodi

Tehtävän nimi: Tehtävän numero:

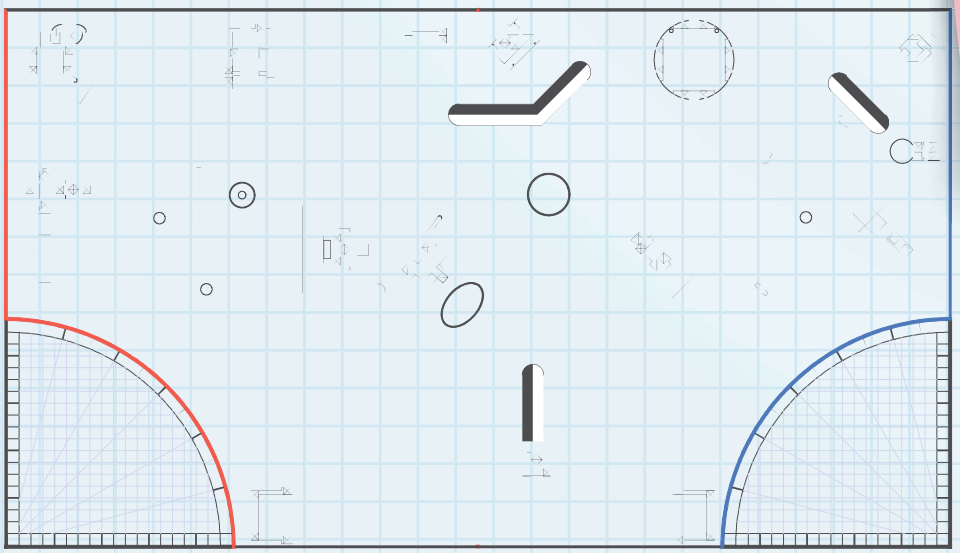
OHJELMOINTIASKELEET

Kirjaa toiminnot (esim. eteenpäin 5 cm, käänny 75 astetta vasempaan), joilla robotti suorittaa tehtävän.

1. toiminto
2. toiminto
3. toiminto
4. toiminto
5. toiminto
6. toiminto
7. toiminto
8. toiminto
9. toiminto
10. toiminto

ROBOTIN KULKU KENTÄLLÄ

Piirrä robotin reitti suunnitellulla matkalla.



Käynnistä ohjelmointiympäristö ja aloita uusi projekti. Tutki, mitkä ohjelmointilohkot suorittavat pseudokoodissa kirjoittamasi toiminnot.

Tämä sivu täytetään 6. oppitunnilla. Voit tulostaa näitä lisää FLL-Suomen www-sivuilta.